

RouteLogger



Manual de usuario

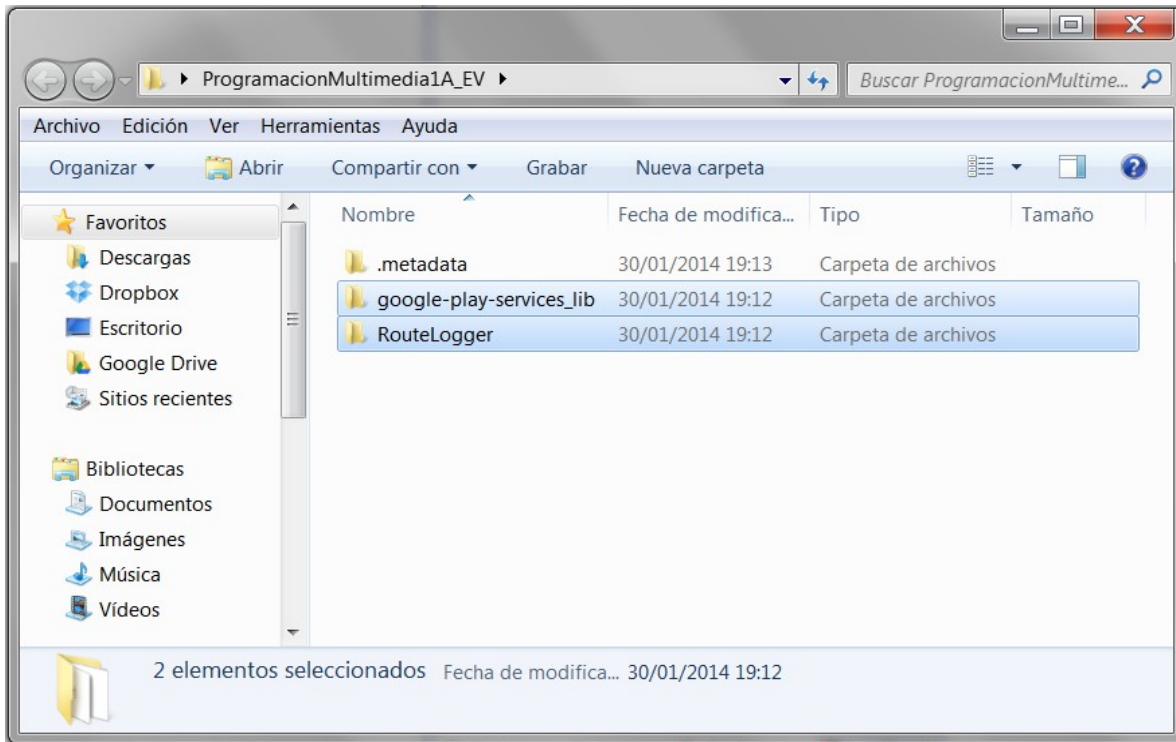
Adrián Ledo Castro

Índice

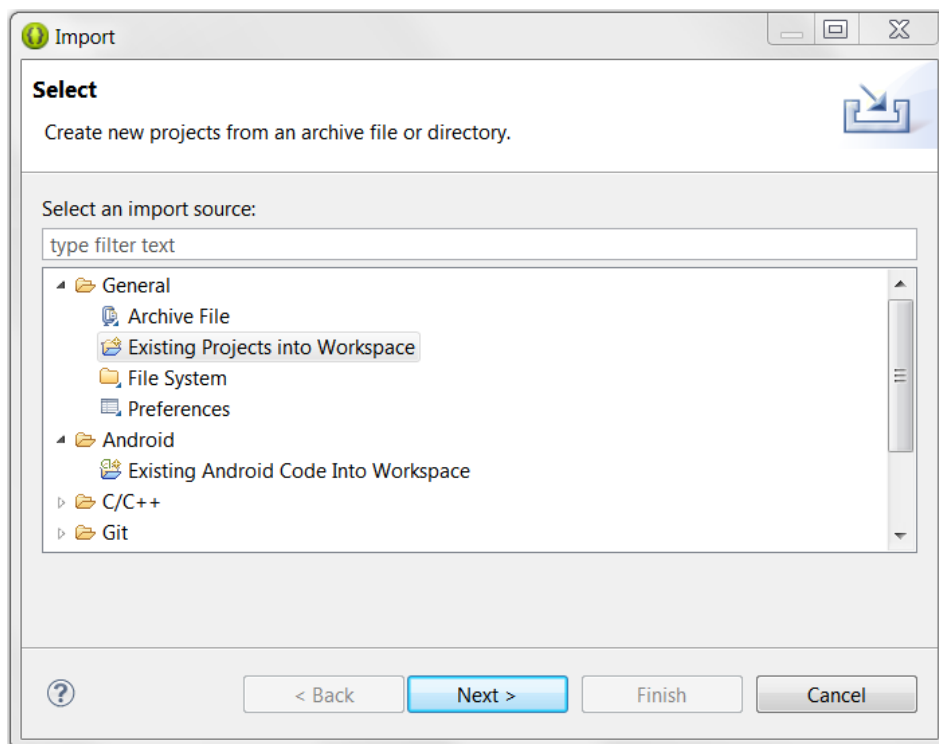
1.- Instrucciones de instalación	2
2.- Pantalla principal	4
3.- Subpantallas	
3.1 Pantalla de Preferencias	5
3.2 Pantalla de Música	6
3.3 Pantalla de Historial	6
3.4 Pantalla de Práctica finalizada	7

1 - Instrucciones de instalación

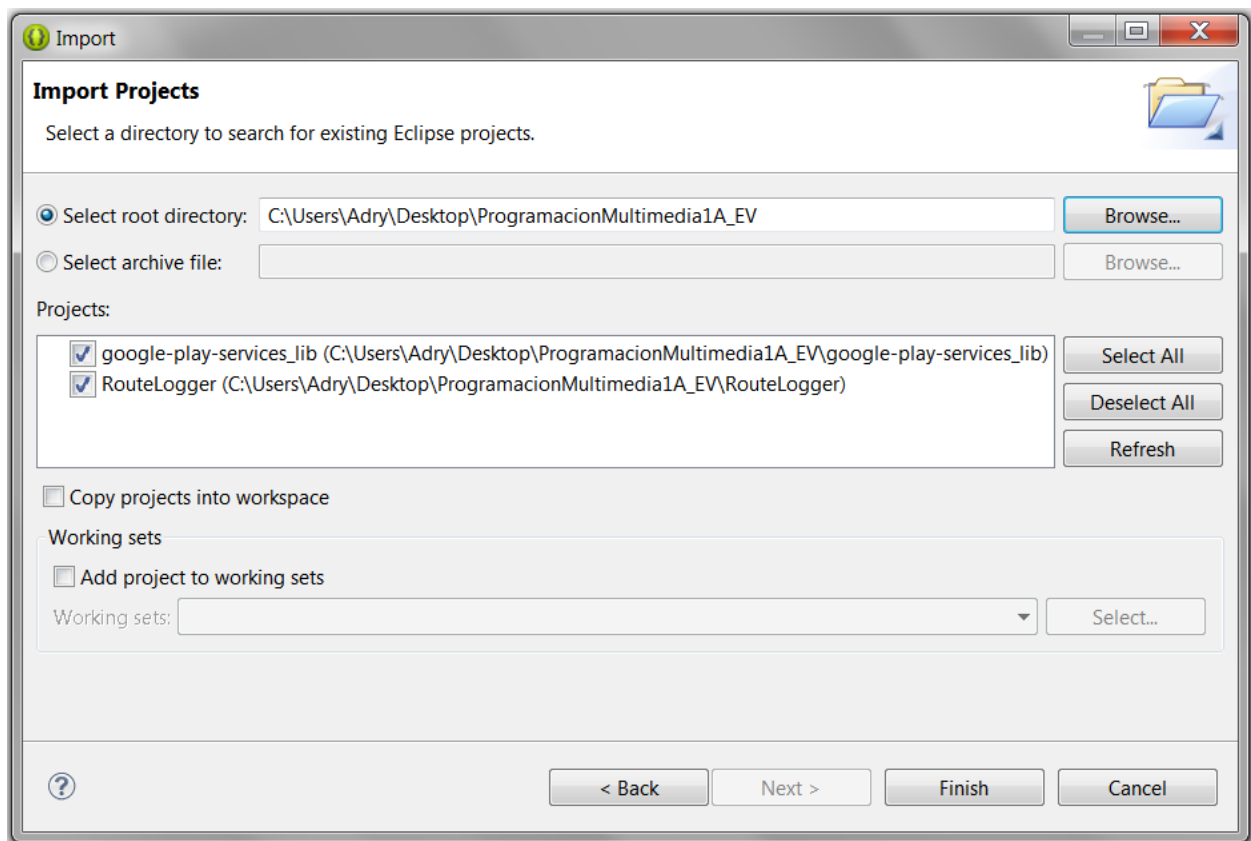
1. Creamos un nuevo workspace en eclipse.
2. Copiar las carpetas "google-play-services_lib" y "RouteLogger" a la carpeta del workspace.



3. Vamos a File/Import y seleccionamos "Existing Projects into Workspace"



4. Seleccionamos el directorio donde hemos copiado las carpetas anteriores y marcamos los dos proyectos.



Ahora nos aparecerán los proyectos en el Package Explorer y podremos ejecutar la aplicación.

IMPORTANTE!!!

* En la aplicación se muestra un Google Map, que **depende de los Google Play Services para funcionar**. El emulador no soporta estos servicios por lo que no se podrá ver el mapa. Si el dispositivo en el que instalamos la aplicación no los tiene ya instalados, hay que instalarlos (se puede hacer desde la aplicación, ya que aparece un aviso donde debería estar el mapa).

** La aplicación también hace uso de la memoria externa, por lo que dará fallos si se usa en el emulador o en un móvil sin tarjeta SD.

*** El mapa no funciona desde el modo debug (solo desde apk), ya que habría que autorizar desde la google console a cada máquina donde se hace el debug.

**** Es necesario activar el GPS y la Ubicación de Google (Ajustes/Servicios de ubicación)

2 - Pantalla principal

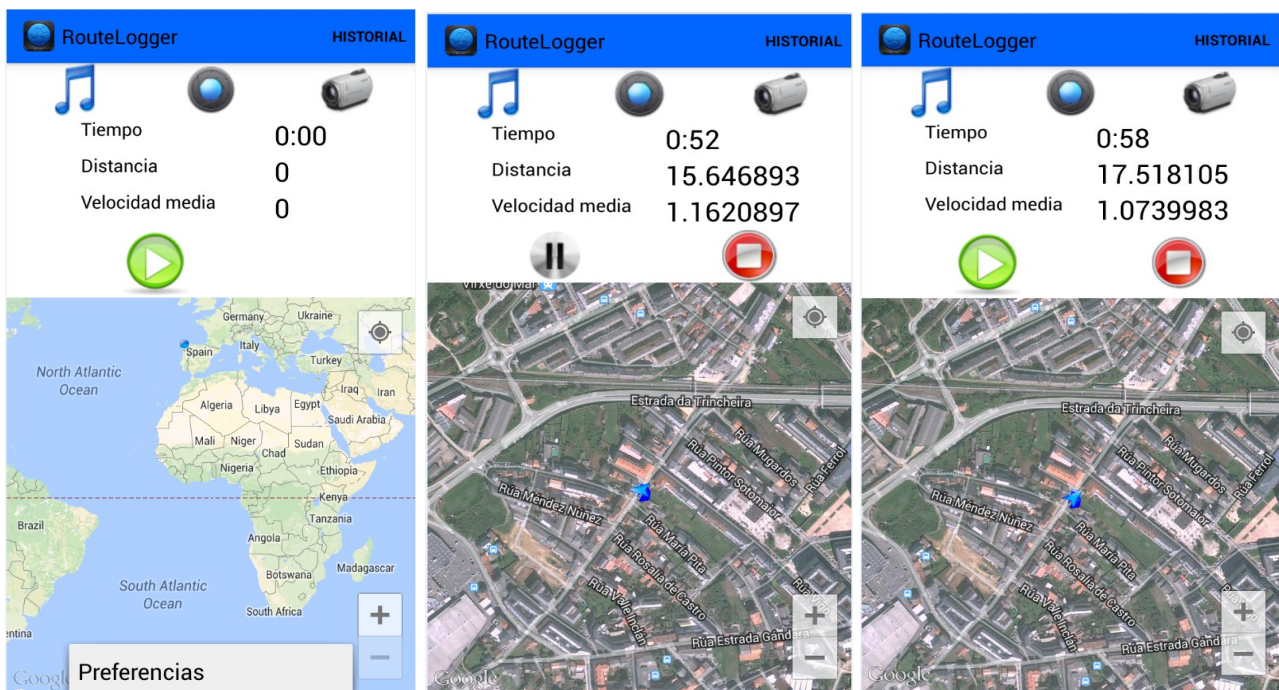
La activity principal será la de Práctica, desde la cual se puede acceder a las preferencias, o al historial de prácticas (cuando no está iniciada la práctica).

Al darle al botón verde de play se inicia la práctica, el tiempo empezará a correr, se irá calculando la distancia recorrida, la velocidad media y se mostrará la ruta en el mapa.

Pulsando en la corchea azul empezará a sonar una canción (si la hemos seleccionado previamente en preferencias) y dejará de sonar al salir de la aplicación.

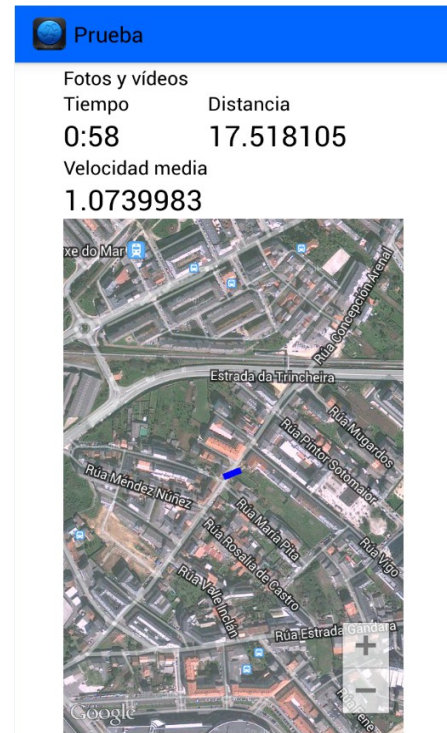
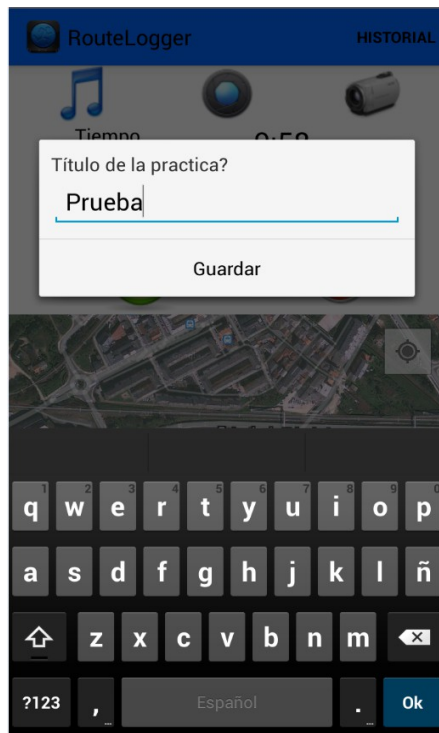
Los botones de cámara de fotos y cámara de vídeo no funcionarán hasta que la práctica este iniciada.

Al darle al botón de pause se detiene el tiempo y se deja de dibujar la ruta.



La práctica se finaliza cuando se presiona el botón rojo. Esto nos lanzará un cuadro de diálogo pidiendo un título.

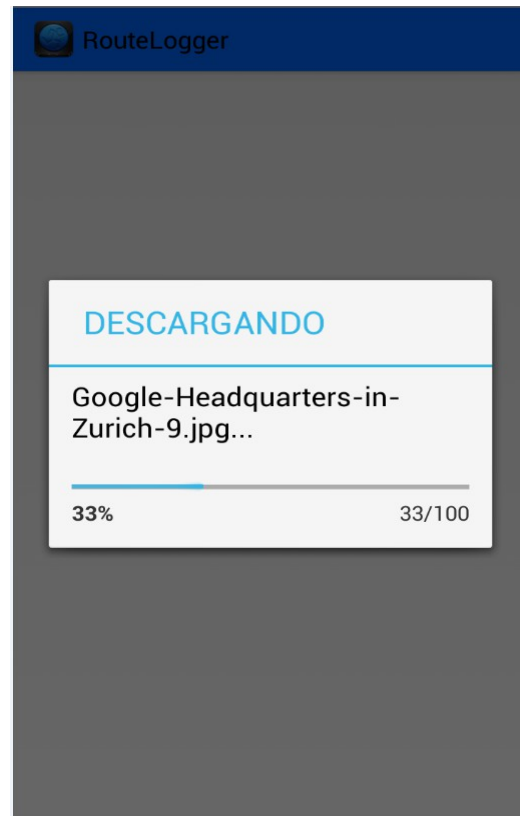
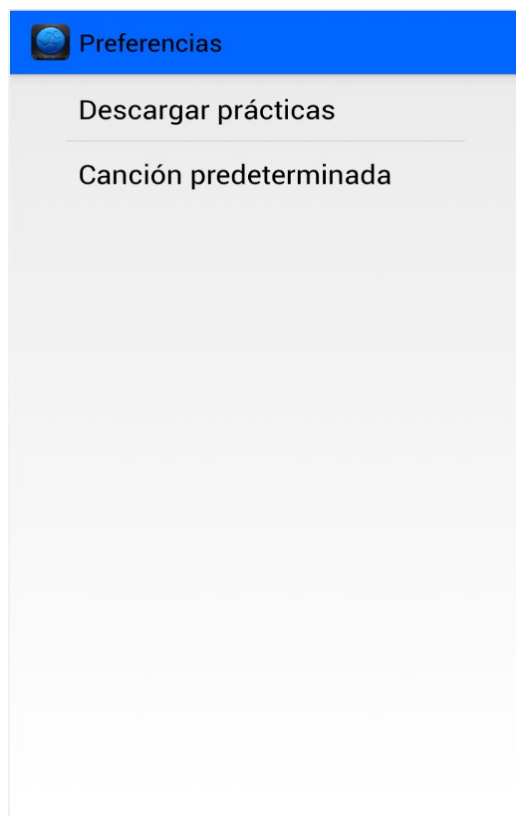
Cuando le demos a guardar nos mostrará un resumen de la práctica.



3 - Subpantallas

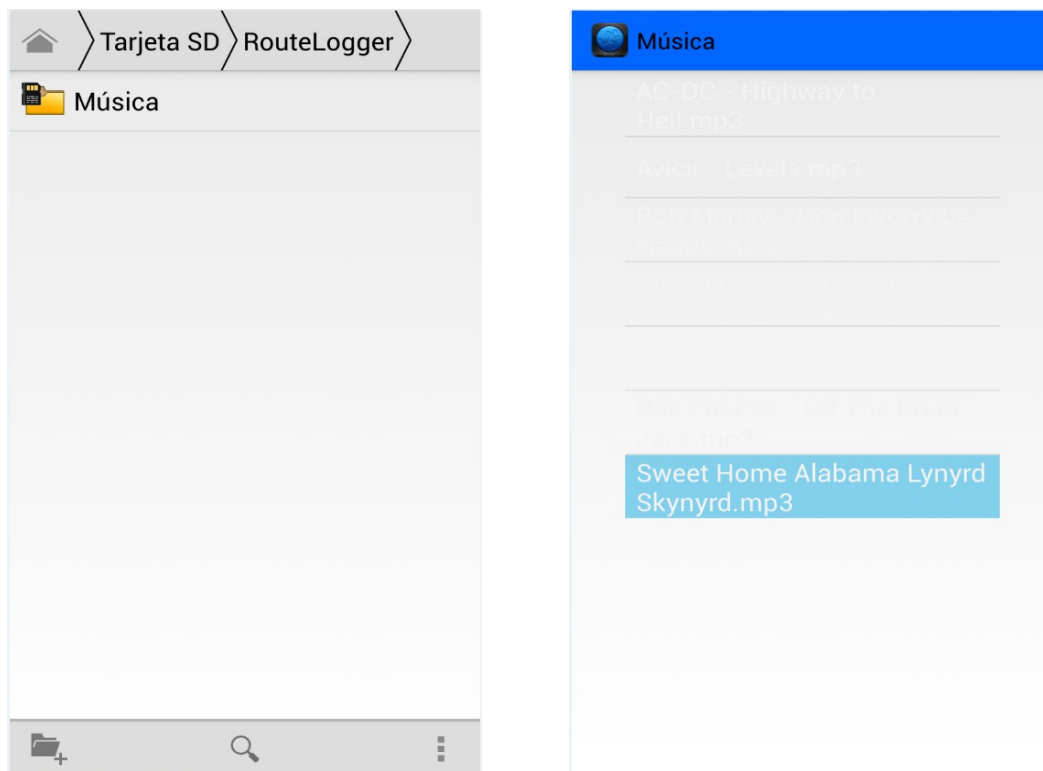
3.1 - Pantalla de preferencias

Si clicamos en "Descargar prácticas" se descargará una práctica.

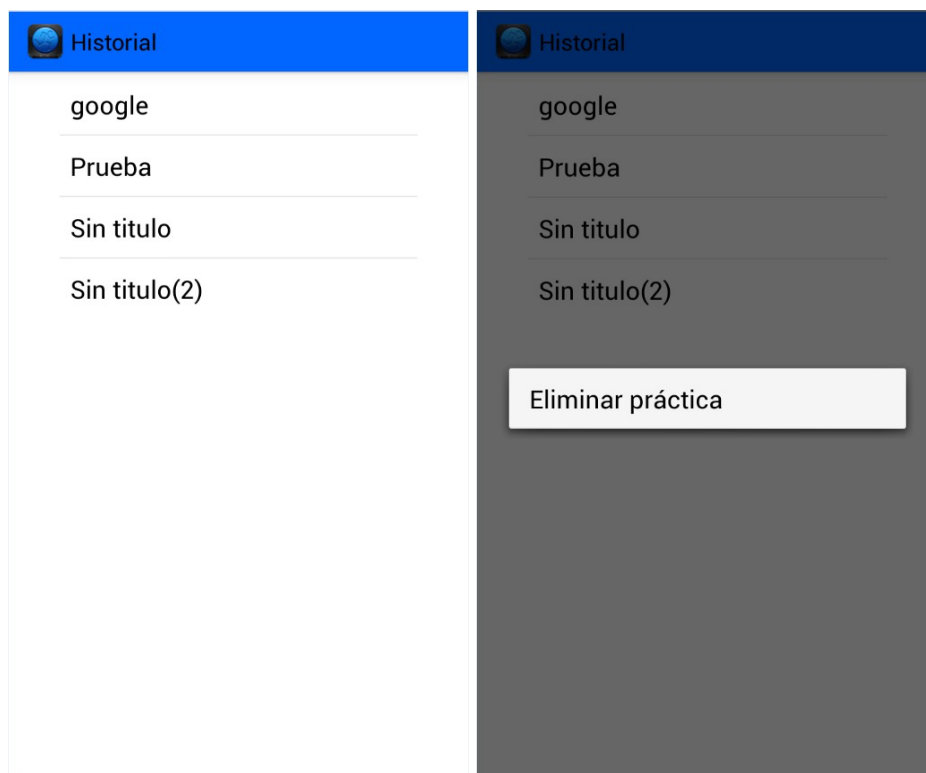


3.2 - Pantalla de música

Para seleccionar una canción predeterminada tendremos que copiarla primero en la carpeta Música de la aplicación.



3.3 - Pantalla de historial



Muestra todas las prácticas y al mantener pulsado sobre una permite eliminarla.

Haciendo click se accede a la pantalla de la práctica correspondiente.

3.4 - Pantalla de práctica finalizada

Aquí se ve el resumen de la práctica.

Podemos desplazarnos por el mapa y deslizar las fotos y vídeos para verlos en miniatura (los archivos están guardados en una carpeta con la fecha en la que se realizó la práctica). Al pulsar sobre un vídeo o foto, éste se muestra o reproduce en grande.

